ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES MODALIDAD DE CUIDADO TRANSITORIO DIA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 0 Fecha: Memo I2021039413-22/12/2021 Pagina: 1 de 1

Modalidad:	CUIDADO TRANSITORIO DÍA - NOCHE	Fecha de ejecución:	24	10	2022

Unidad Operativa: MEMORIA Y SABER

Eje de Atención: Habilidades, capacidades y potencialidades

Línea de Atención: Movilizando habilidades, capacidades y potencialidades | Profesional a cargo: Juan David Henao

Nombre de la actividad: Manejo de las TICS

DESARROLLO DEL TEMA:

OBJETIVO GENERAL:

Digitar información, interactuar e introducir datos en el computador utilizando el teclado

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

Reconocer el teclado

Desarrollar ejercicios utilizando Word y un juego Online

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	Las personas mayores encienden los computadores y se les explica el tema a trabajar durante la actividad, se realiza una retroalimentación de temas desarrollados con anterioridad para recordar lo aprendido en clase. Se les explica a las personas mayores que un teclado es un dispositivo de entrada, en parte inspirado en el teclado de las máquinas de escribir, que se utiliza para enviar toda la información escrita a la computadora o al teléfono móvil.
MOMENTO CENTRAL	Se les explica donde se encuentran ubicadas las teclas básicas que conforman el teclado tales como, las letras, los números, la barra espaceadora, la tecla enter y la tecla para borrar. Mediante esta explicación se les pide a las personas mayores que encuentren todas las letras de manera alfabética. Se les pone en pantalla el programa de office Word, en donde se les pide desarrollar un ejercicio que consiste en escribir el abecedario y los números del 1 al 9 utilizando el teclado. Esto para que se vayan familiarizando con el uso del teclado.
MOMENTO FINAL	Mediante una página web se les coloca a las personas mayores un juego que les ayuda a mejorar su habilidad para escribir en el teclado. Este juego consiste en que aparece una bandera de un país y la persona mayor trata de adivinar el nombre de dicho país escribiendolo en pantalla utilizando el teclado. Este ejercicio lo desarrollan repetidas veces para mejorar su habilidad encontrando las teclas correspondientes y escribiendo la palabra de forma correcta.

RECURSOS

2 computadores	Sillas
Hojas de papel	Esferos

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Las personas mayores realizan el ejercicio correctamente siguiendo las instrucciones de manera adecuada

Estuvieron atentos con el desarrollo de la actividad y los conceptos explicados en la clase

Se les notó participativos y con ganas de aprender más sobre el tema y seguir trabajando en el computador